

INFORMAÇÃO- PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

APLICAÇÕES INFORMÁTICAS B – 12º ANO

**ENSINO SECUNDÁRIO
ANO LETIVO 2024-2025**

I. Introdução

O presente documento visa divulgar as características da **Prova de Equivalência à Frequência (Prova escrita)** da disciplina de Aplicações Informáticas B (código **330**) do curso científico-humanístico do Ensino Secundário, a realizar em 2025 pelos alunos autopropostos, de acordo com o definido no Despacho Normativo n.º 2A/2025 de 3 de março, artigo 72.º.

O presente documento dá a conhecer os seguintes aspetos relativos à prova:

- Objeto de avaliação;
- Características e estrutura;
- Critérios gerais de classificação;
- Material autorizado;
- Duração.

2. Objeto de avaliação

A prova tem por referência o Programa de Aplicações Informáticas B e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada.

A resolução dos itens da prova pode envolver:

I. Introdução à Programação

- Definir conceitos fundamentais associados a programação como algoritmia e programas.
- Distinguir as diferentes fases da programação.
- Utilizar estruturas de controlo (sequencial, de seleção ou decisão e repetitivas).
- Analisar e efetuar traçagem de algoritmos.
- Reconhecer e utilizar a notação de fluxogramas.
- Implementar algoritmos numa linguagem de programação.



2. Teoria da Interatividade

- Caracterizar Realidade Virtual (imersiva e não imersiva).
- Descrever conceito e características ou componentes da Interatividade.
- Definir como avaliar soluções interativas.

3. Conceitos básicos Multimédia

- Definir multimédia.
- Caracterizar os diferentes tipos de media quanto à sua natureza espaciotemporal (estáticos e dinâmicos) e quanto à sua origem (capturados e sintetizados).
- Explicar os conceitos de aplicações multimédia lineares e não lineares.
- Distinguir sinal analógico e sinal digital – representação digital.

4. Utilização dos Sistemas Multimédia

- Distinguir imagem bitmap e vetorial.
- Identificar vantagens e desvantagens de cada um dos tipos de imagem.
- Descrever operações relacionadas com a manipulação de imagens.
- Descrever operações relacionadas com a manipulação de som e vídeo.
- Explicar para que serve a compressão (imagem, som e vídeo).
- Descrever o que é animação 2D versus animação 3D.
- Reconhecer as técnicas de animação em computador.

3. Características e estrutura

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos temas do programa.

Cada item pode envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que um dos temas do programa.

A prova pode incluir itens de seleção (escolha múltipla), itens de construção (resposta extensa e restrita), itens de verificação de afirmações (verdadeiro ou falso), itens de correspondências entre termos e itens de preenchimento.

A prova é cotada para 200 pontos.

A distribuição da cotação pelos temas apresenta-se no Quadro I.

Quadro I - Distribuição das cotações

| Temas | Cotação (em pontos) |
|------------------------------------|--------------------------------|
| Introdução à Programação | 80 |
| Teoria da Interatividade | 32 |
| Conceitos básicos Multimédia | 28 |
| Utilização dos Sistemas Multimédia | 60 |

4. Critérios gerais de classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos apresentados para cada item.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

Caso não seja dada nenhuma resposta ou a resposta esteja errada, são classificadas com zero pontos.

Na classificação das respostas aos itens cujos critérios se apresentam organizados por seleção, das quais só uma é a escolha correta, a seleção de mais do que uma alternativa, ausência de seleção ou resposta errada, implica a classificação com zero pontos.

Na classificação das respostas aos itens cujos critérios se apresentam organizados por resposta aberta, a ausência de resposta ou resposta errada, são classificadas com zero pontos. À resposta considerada incompleta corresponderá uma classificação ponderada de acordo com os critérios específicos de prova.

Na classificação das respostas aos itens cujos critérios se apresentam organizados por verificação de afirmações (verdadeira ou falsa), a não identificação clara da veracidade do item será classificada com zero pontos.

Na classificação das respostas aos itens cujos critérios se apresentam organizados por itens de correspondências entre termos, a cada termo corresponderá apenas uma definição. A ausência de ligação ou ligação errada será classificada com zero pontos.

Na classificação das respostas aos itens cujos critérios se apresentam organizados por item de preenchimento de espaços em branco, em cada espaço em branco deve ser colocada uma única palavra selecionada de entre as opções sugeridas. Caso não seja dada nenhuma resposta ou a resposta esteja errada, são classificadas com zero pontos.



5. Material autorizado

As respostas são registadas em folha própria, fornecida pelo estabelecimento de ensino (modelo oficial). Como material de escrita, apenas pode ser usada caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta. Não é permitido o uso de corretor.

6. Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.

Viana do Castelo, 7 de maio de 2025