







## Ano Letivo 2020-2021

## Departamento de Matemática e Informática CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA DETIC - 6.º Ano

	Domínios/Temas	Descritores de Desempenho	Descritores do perfil dos alunos	Instrumentos de avaliação	%
Competências Conhecimentos e capacidades	DOMINIOS TRANSVERSAIS: Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais  Investigar e Pesquisar	<ul> <li>O aluno adota uma atitude crítica, refletida e responsável no uso de tecnologias, ambientes e serviços digitais, sendo capaz de: <ul> <li>Ter consciência do impacto das Tecnologias de Informação e Comunicação na sociedade e no dia a dia;</li> <li>Compreender a necessidade de práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e de navegação na Internet e adotar comportamentos em conformidade;</li> <li>Conhecer e adotar as regras de ergonomia subjacentes ao uso de computadores e/ou outros dispositivos eletrónicos;</li> <li>Entender as regras para criação e utilização de palavraschave seguras.</li> </ul> </li> <li>O aluno planifica uma investigação a realizar online sendo capaz de:</li> </ul>	Dacanijahimanta da	<ul> <li>Fichas de trabalho</li> <li>Projetos</li> <li>Trabalhos de pesquisa</li> <li>Apresentação de trabalhos</li> </ul> DAC's	65%









\_\_\_\_\_\_\_

Domínios/Temas	Descritores de Desempenho	Descritores do perfil dos alunos	Instrumentos de avaliação	%
Comunicar e colaborar	<ul> <li>Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa;</li> <li>Realizar pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver;</li> <li>Analisar criticamente a qualidade da informação.</li> <li>O aluno mobiliza as estratégias e ferramentas de comunicação e colaboração, sendo capaz de:         <ul> <li>Identificar diferentes meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;</li> <li>Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados;</li> <li>Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados.</li> </ul> </li> </ul>			
CRIAR E INOVAR				
Programação de Placas Electrónicas	Explorar ideias e desenvolver o pensamento computacional e			
Folhas de Cálculo	produzir artefactos digitais criativos, recorrendo a estratégias e ferramentas digitais de apoio à criatividade:  • Conhecer as potencialidades de aplicações digitais de iniciação à organização e tratamento de dados;			
Murais digitais/Processador de texto/Apresentações eletrónicas				









\_\_\_\_\_\_

		Domínios/Temas	Descritores de Desempenho	Descritores do perfil dos alunos	Instrumentos de avaliação	%
		DOMÍNIO E AUTONOMIA CURRICULAR (DAC)	<ul> <li>Utilizar ambientes de programação para interagir com robots e outros artefactos tangíveis;</li> <li>Produzir e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados.</li> </ul>			
	Atitudes		<ul> <li>Responsabilidade e autonomia;</li> <li>Relacionamento interpessoal;</li> <li>Atenção, interesse e empenho;</li> <li>Participação e intervenção em atividades escolares.</li> </ul>		Observação direta Grelhas de autoavaliação	25%

\*Havendo contribuição da disciplina para a concretização do DAC, esta será avaliada em 10% dos Conhecimentos e Capacidades que integram as competências a desenvolver.

Nota: Caso a avaliação tenha de ser realizada em regime misto / não-presencial, a classificação a atribuir respeitará os critérios de avaliação e as componentes acima descritas nas percentagens mencionadas com a seguinte salvaguarda:

- (I) Na componente "Conhecimentos e Capacidades", e caso se trate do regime misto, os testes de avaliação serão realizados em horário presencial; no caso de necessidade de estabelecimento de regime não presencial, haverá a adequação julgada exequível e pertinente, dependendo ainda de calendário da ocorrência, em relação à realização dos testes de avaliação;
- (2) A componente "Atitudes" deve contemplar os parâmetros Assiduidade, Pontualidade, Participação, Intervenção Oportuna nas Atividades, Cumprimento de Regras (Teams), Empenho, Responsabilidade e Cumprimento de Prazos. Áreas de competências do Perfil dos Alunos:









- A Linguagens e textos
- B Informação e comunicação
- C Raciocínio e resolução de problemas
- D Pensamento crítico e pensamento criativo
- E Relacionamento interpessoal
- F Desenvolvimento pessoal e autonomia
- G Bem-estar, saúde e ambiente
- H Sensibilidade estética e artística
- I Saber científico, técnico e tecnológico
- J Consciência e domínio do corpo